

Prüfer: Prof. Dr. F. Werner

Zugelassene Hilfsmittel:

- Vorlesungsskript (ohne gelöste Übungsaufgaben)
- Taschenrechner
- für ausländische Studenten Wörterbuch

Die Aufgabenstellung umfaßt 6 Aufgaben, die alle zu bearbeiten sind. Die Angabe des Resultats allein ist nicht ausreichend. Der Rechenweg zum Erhalt der Lösung muß ersichtlich sein!

Aufgabenstellung:

1. Gegeben sei das Problem

$$F(x_1, x_2) = x_1^2 - 6x_1 + x_2^3 - 3x_2 \rightarrow \min!$$

u.d.N.

$$x_1 + x_2 \leq 1$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0.$$

- Verwenden Sie die Karush-Kuhn-Tucker-Bedingungen, um zu zeigen, daß der Punkt $(x_1^*, x_2^*) = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ **keine** Optimallösung ist.
- Ermitteln Sie eine Lösung der Karush-Kuhn-Tucker-Bedingungen.
- Kann man schlußfolgern, daß die unter (b) erhaltene Lösung global optimal ist?

(10 Punkte)

2. Gegeben sei das Problem

$$F(x, y) = -\ln(1 + 2x) + y^2 \rightarrow \min!$$

u.d.N.

$$\begin{aligned} (x - 1)^2 + y^2 &\leq 1 \\ x^2 + 2xy &\leq 2 \end{aligned}$$

- Überprüfen Sie, ob die Zielfunktion und die beiden Restriktionsfunktionen konvex bzw. streng konvex sind.
- Erfüllt das Problem die Slaterbedingung (Begründung)?

(6 Punkte)

3. Gegeben sei das Problem

$$F(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2 - x_1x_2 - 3x_2 \rightarrow \min!$$

- Führen Sie ausgehend von dem Startpunkt $\mathbf{x}^0 = (x_1^0, x_2^0) = (0, 0)$ **eine** Iteration des Gradientenverfahrens durch.
- Ist der Punkt $\mathbf{x}^* = (x_1^*, x_2^*) = (1, 2)$ globaler Minimalpunkt (Begründung)?

(8 Punkte)

4. Gegeben sei das Rucksackproblem

$$7x_1 + 4x_2 + 9x_3 + 6x_4 \rightarrow \max!$$

u.d.N.

$$5x_1 + 3x_2 + 6x_3 + 4x_4 \leq V$$

$$x_1, \dots, x_4 \in \{0, 1\}.$$

- (a) Bestimmen Sie eine optimale Lösung für $V = 11$ mittels dynamischer Optimierung.
- (b) Für welche Werte V mit $0 < V \leq 11$ ist die optimale Lösung **nicht** eindeutig bestimmt.
- (c) Ist für $V = 11$ der Gegenstand 1 in einer optimalen Rucksackfüllung enthalten, falls Gegenstand 1 statt wie bisher $a_1 = 5$ jetzt $a_1^* = 7$ Volumeneinheiten im Rucksack benötigt (und alle anderen Daten unverändert sind)?

(8 Punkte)

5. Betrachtet wird ein $(2, 4)$ -Matrixspiel mit der Auszahlungsmatrix

$$A = (a_{ij}) = \begin{pmatrix} \frac{11}{2} & 2 & -1 & -2 \\ -\frac{1}{2} & 0 & 1 & 4 \end{pmatrix},$$

wobei a_{ij} die Auszahlung an Spieler 1 angibt, wenn Spieler 1 die Strategie i und Spieler 2 die Strategie j wählt.

- (a) Ist das Spiel ein Sattelpunktsspiel (Begründung)?
- (b) Ermitteln Sie **graphisch** optimale Strategien für beide Spieler. Ist das Spiel fair?

(8 Punkte)

6. Gegeben sei das folgende lineare Vektormaximumproblem:

$$\begin{pmatrix} z_1(\mathbf{x}) \\ z_2(\mathbf{x}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \rightarrow \text{“max!”}$$

u.d.N.

$$-2x_1 + 3x_2 \leq 9$$

$$x_1 + 3x_2 \leq 18$$

$$4x_1 + x_2 \leq 28$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

- (a) Ermitteln Sie **graphisch** die individuell optimalen Lösungen sowie die Menge M_E aller effizienten Lösungen. Wie lautet der ideale Zielwertvektor?
- (b) Ermitteln Sie **rechnerisch** eine Optimallösung für das Kompromißmodell mit der Zielfunktion

$$\Phi(\mathbf{x}) = 3z_1(\mathbf{x}) + z_2(\mathbf{x}) \rightarrow \max!$$

Ist die Optimallösung eindeutig bestimmt?

- (c) **Formulieren** Sie das aus dem gegebenen Vektormaximumproblem resultierende Kompromißmodell für die Minimierung der maximalen Abweichung vom individuellen Optimum \bar{z}_q , $q \in \{1, 2\}$, als **lineares** Optimierungsproblem.

(10 Punkte)